1. Flowchart untuk menentukan Ganjil Genap

Start

START

Input bilangan bulat

IF bilangan modulus 2 = 0 THEN

Output "Bilangan Genap"

ELSE

Var bilangan delarasi

Output "Bilangan Ganjil" INPUT

END IF

Input bilangan bilangan

Bil mod

2==0

Bilangan Ganjil

Bilangan Genap

End

1. Algoritma untuk menghitung persegi:

Start

START

Input panjang sisi persegi

Hitung luas persegi dengan rumus sisi x sisi

Output luas persegi

END

Masukan Sisi(s)

End

Tampilkan Luas

(L)

L = S\*S

1. Algoritma untuk menghitung luas lingkaran:

Start

START

Input jari-jari lingkaran

Hitung luas lingkaran dengan rumus 3.14 x jari-jari x jari-jari

Output luas lingkaran

END

Phi =3.14

rumus

Output

Output

(luas lingkaran)

Input

jari-jari lingkaran

luas lingkaran dengan rumus 3.14 x jari-jari x jari-jari